

# Ma cyber Auto-Entreprise



**intertice.fr**

en Économie-gestion

CRDP  
MARLY-LE-ROI

*Jeudi 5 mai 2011*

Olivier Mondet  
Vincent Meunier

Priceminister - Creative Commons by

<http://www.flickr.com/photos/priceminister/3233252841/sizes/l/in/photostream/>

# Ma cyber auto-entreprise

- Définition(s) d'un jeu sérieux
- Présentation du jeu *Ma cyber auto-entreprise*
  - Les premiers pas
  - Au quotidien
  - Développer
  - Franchir le cap
- Le mode encadrant
- Aller plus loin...

# Définition(s) d'un jeu sérieux

Quelques caractéristiques des jeux sérieux (ou serious game) :

- simuler un modèle simplifié et dynamique d'un système réel ou hypothétique ;
- permettre la compréhension d'un phénomène ;
- utiliser des ressorts ludiques issus du jeu vidéo ;
- dépasser la seule dimension du divertissement ;
- rendre attrayante la dimension sérieuse.

Source : <http://www.educnet.education.fr/dossier/jeuxserieux/notion/definitions>

Cette définition peut se résumer par la mise en relation suivante :

Serious **game** = dimension sérieuse + **dimension vidéoludique**

Source : Introduction au Serious game - Julian Alvarez, Damien Djaouti  
<http://lectureplay.blogspot.com/2010/03/julian-alvarez-damien-djaouti.html>

# Le jeu Ma cyber Auto-Entreprise

## Ce jeu en ligne doit permettre à l'auto-entrepreneur :

- D'assimiler les compétences nécessaires pour devenir un « patron » performant ;
- D'être sensibilisé aux bonnes pratiques de l'entrepreneuriat ;
- De progresser dans le pilotage de son activité, pour :
  - ♦ Savoir produire un bien, un service,
  - ♦ Savoir vendre,
  - ♦ Savoir gérer.
- D'être mieux guidé vers les réseaux d'acteurs de l'accompagnement à la création d'entreprise.

Source : <http://www.macyberautoentreprise.fr/a-propos/>

Le jeu a obtenu le trophée du **meilleur serious game 2010** lors de la 6<sup>e</sup> édition du **Serious Game Expo** de Lyon.

Il utilise la technologie **Flash** d'Adobe et se joue dans un navigateur.  
Il n'y a donc rien à installer (hormis Adobe Flash Player).

# Le jeu Ma cyber Auto-Entreprise

Le jeu comporte 4 modules indépendants.

**Jouez à « Ma cyber Auto-Entreprise »**

Franchissez les étapes pour construire votre projet

**Les  
premiers pas**

## Objectifs du module :

- Prendre des renseignements et créer l'activité
- Prendre connaissance de charges et taxes applicables
- Mettre en place les outils de communication



À ce jour, il n'est pas possible de sauvegarder ce module !

# Le jeu Ma cyber Auto-Entreprise

## Jouez à « Ma cyber Auto-Entreprise »

Franchissez les étapes pour construire votre projet

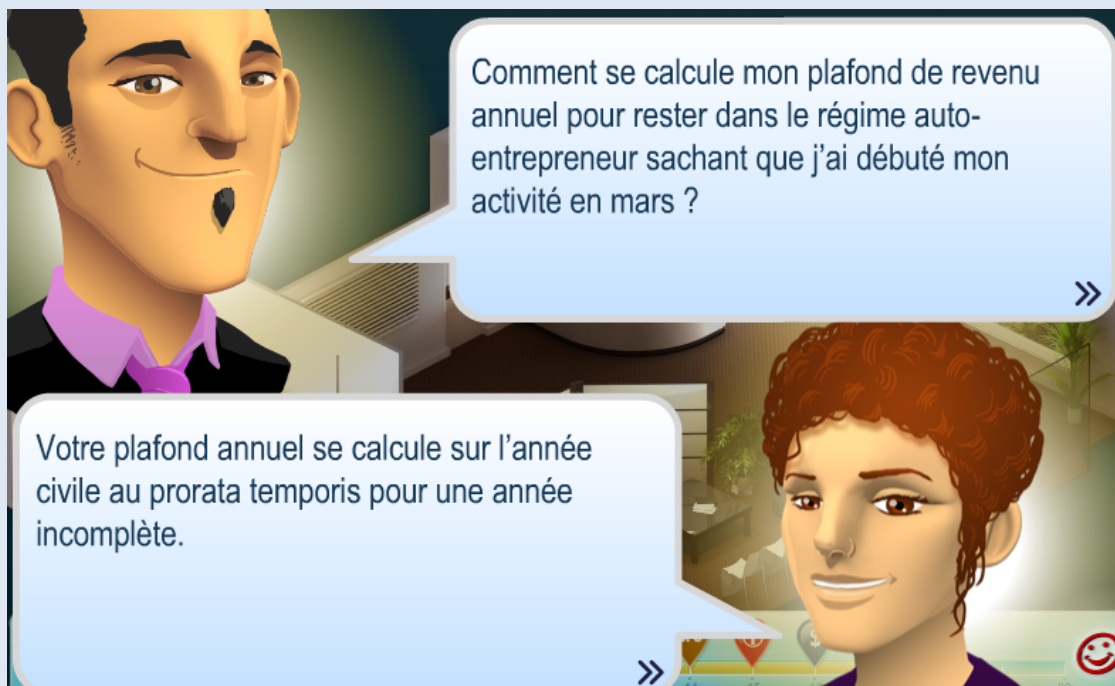
Les  
premiers pas



Au quotidien

### Objectifs du module :

- Suivre et organiser l'activité
- Fidéliser les clients
- Professionnaliser l'activité





# Le jeu Ma cyber Auto-Entreprise

## Jouez à « Ma cyber Auto-Entreprise »

Franchissez les étapes pour construire votre projet

Les  
premiers pas



Au quotidien



Développer

### Objectifs du module :

- Optimiser le CA et anticiper
- Gérer sa notoriété
- Évaluer ses besoins en financement

Emma

**Choix des caractéristiques**

- ☐ **Équipement haut de gamme**  
« Vous aimez le bon matériel, cela vous permet d'être plus efficace, mais il faut en payer le prix. »  
> Les coûts de production en Fatigue sont diminués  
> Les coûts de production en Cyb sont augmentés
- ☒ **Bureau de travail**  
« Rien ne vous arrête quand il s'agit de travailler, vous êtes rapide, mais vous tirez souvent sur vos réserves au prix d'une fatigue certaine. »  
> Les coûts en Temps sont diminués  
> Les coûts en Fatigue sont augmentés
- ☐ **Sociable**  
bonus dialogue « Vous savez y faire avec les autres, le dialogue cela vous connaît, mais bien communiquer prend du temps. »  
> Lors des dialogues, les plus mauvais choix sont retirés  
> Les coûts en Temps des dialogues sont augmentés  
> L'efficacité de la prospection est augmentée
- ☐ **Compétences de gestionnaire**  
« Vous êtes naturellement doué avec les chiffres et faites preuve de rigueur dans votre gestion. »  
> Diminution du temps des actions liées à la gestion comptable
- ☐ **Talent artistique**  
« Vous disposez d'un talent graphique certain vous permettant d'assurer vous-même efficacement la communication graphique de votre activité. »  
> Diminution du Temps et de la Fatigue des actions de communication graphique réalisées par soi-même.

Valider

# Le jeu Ma cyber Auto-Entreprise

## Jouez à « Ma cyber Auto-Entreprise »

Franchissez les étapes pour construire votre projet

Les  
premiers pas



Au quotidien



Développer



Franchir le cap

### Objectifs du module :

- Se faire accompagner et démarcher pour créer une entreprise
- Développer l'activité
- Investir et recruter du personnel





# Le mode encadrant

Le mode encadrant permet :

- Créer des comptes d'accès pour un ou plusieurs groupes de joueurs.
- Consulter l'interface de gestion des joueurs des groupes.

## Mode encadrant

### Choix du groupe




Sélectionner un groupe :  **Sélectionner** - [Créer un groupe](#)

**TMSAB** (13 encadrés) - [Supprimer](#) ce groupe - [Afficher](#) la liste des identifiants/mots de passe

### Synthèse des scores

Sélectionner un module :  **Sélectionner**

#### • Synthèse des scores

Identifiant	 Score	 Temps joué	 Argent
<a href="#">encadre_12740</a>	0	0 année(s), 0 mois, 0 jour(s), 0 heure(s) et 0 minute(s)	0
<a href="#">encadre_12741</a>	0	0 année(s), 0 mois, 0 jour(s), 0 heure(s) et 0 minute(s)	0
<a href="#">encadre_12742</a>	0	0 année(s), 0 mois, 0 jour(s), 0 heure(s) et 0 minute(s)	0
<a href="#">encadre_12743</a>	2456	0 année(s), 0 mois, 0 jour(s), -1 heure(s) et -6 minute(s)	-57
<a href="#">encadre_12744</a>	1132	0 année(s), 0 mois, 0 jour(s), -1 heure(s) et 0 minute(s)	578
<a href="#">encadre_12745</a>	2144	0 année(s), 0 mois, 0 jour(s), -1 heure(s) et -9 minute(s)	738

# Aller plus loin

Une rubrique consacrée aux jeux sérieux et aux jeux de simulation sur Édunet  
Économie gestion :

<http://www.edunet.education.fr/ecogest/usages/jeux-serieux>

Dossier *Jeux sérieux et mondes virtuels* sur Édunet :

<http://www.edunet.education.fr/dossier/jeuxserieux>

Article Jeux sérieux : quels apprentissages ? sur le site de l'agence nationale des usages des TICE :

<http://www.cndp.fr/agence-usages-tice/que-dit-la-recherche/jeux-serieux-quels-apprentissages%C2%A0-48.htm>

# Merci de votre attention

Vincent Meunier

[vincent.meunier@ac-versailles.fr](mailto:vincent.meunier@ac-versailles.fr)

Olivier Mondet

[Olivier.mondet@ac-versailles.fr](mailto:Olivier.mondet@ac-versailles.fr)